

SEP

SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SALINA CRUZ



Dirección General de Educación Superior Tecnológica
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SALINA CRUZ

UNIDAD 1:

INTRODUCCIÓN A LAS REDES

ACTIVIDAD:

REPORTE DE PRACTICA 2.

MATERIA:

FUNDAMENTOS DE REDES

DOCENTE:

ROMAN NAJERA SUSANA MONICA

ALUMNO:

ALVAREZ CAMERA JESÚS ALBERTO

SEMESTRE Y GRUPO:

5E

CARRERA:

**INGRÍA. EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y DE LAS
COMUNICACIONES**

SALINA CRUZ, OAXACA A 02 DE SEPTIEMBRE DEL 2014

Nombre: Jesus Alberto Alvarez Camera

Fecha: 02 de septiembre del 2012

Objetivo:

Identificar los protocolos y servicios en los modelos OSI y TCP/IP y describir cómo funcionan estos modelos en diversos tipos de redes. Identificar los conceptos fundamentales del enrutamiento. Crear diseños de red y cableado básico para conectar dispositivos.

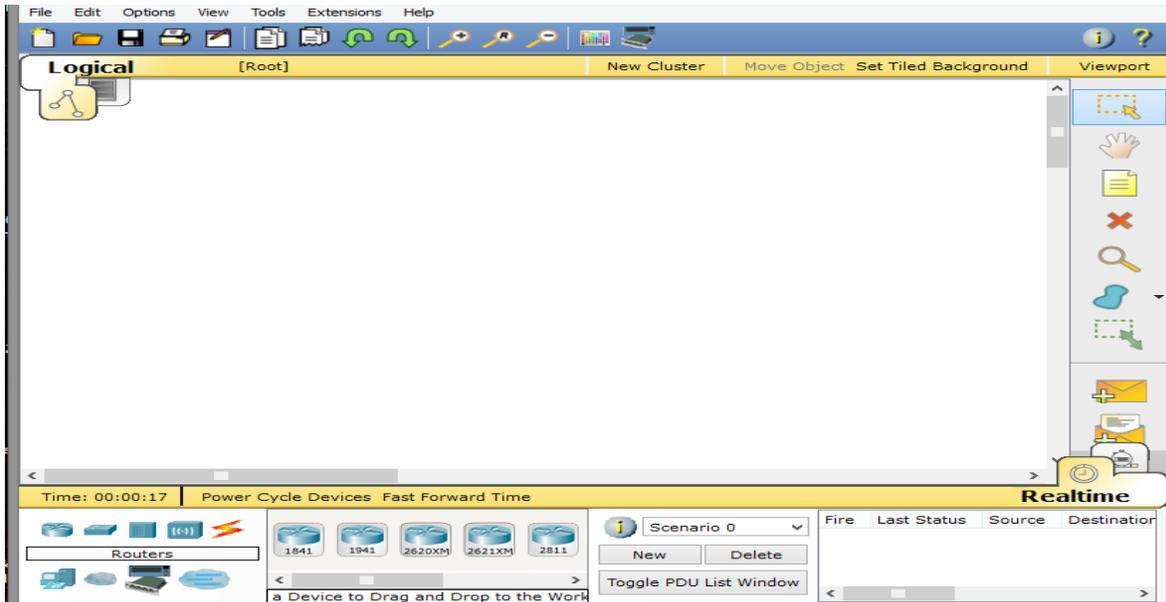
Instrucciones:

Identificar a cada elemento del entorno de packet trace, ubicado en la sección de los dispositivos que tiene definido e identifica el símbolo de cada dispositivo.

Materiales:

- 1) Laptop
- 2) Software (Packet Tracer).

La aplicación “Packet Tracer” es una herramienta de simulación en donde se pueden realizar las configuraciones necesarias para interconectar computadoras, gracias a un entorno gráfico que permite interactuar con imágenes y en tiempo real la interconexión de una o varias computadoras, en esta aplicación también se pueden realizar pruebas de conectividad entre los equipos.



Especificaciones de las herramientas:



Herramienta “Crear un nuevo proyecto”.



Herramienta “Abrir proyecto”.



Herramienta “Guardar proyecto”.



Herramienta “Imprimir proyecto”.



Esta herramienta es muy utilizada por profesores ya que en ella se crean proyectos que deben ser terminados en un determinado tiempo.



Herramienta “Copiar” y “Pegar”.



Herramientas “Deshacer” y “rehacer” operaciones.



Herramientas de acercamiento y alejamiento “+Zoom”, “Reset Zoom” “-Zoom”.



Herramienta “Palette Dialog” utilizada para caracterizar algún elemento en específico con algún color o símbolo.



Herramienta “selección”.



Herramienta “Mover”



Herramienta “Comentarios o Notas”



Herramienta “Borrar”



Herramienta “Palette Dialog”

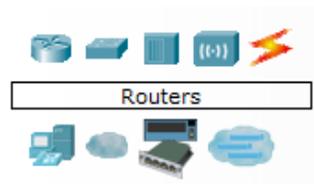


Herramienta “Cambiar de Tamaño”

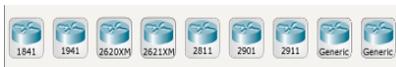


Herramientas para pruebas de conectividad entre dos o mas computadoras.

En las siguientes herramientas se encuentran los equipos de interconexion, los cuales se componen de la siguiente manera...



1.- Routers:



2.- Switches:



3.- hubs:



4.- Dispositivos inalámbricos:



5.- Tipo de Cableado:



6.- Computadoras:



7.- Emulacion de una red WAN:



Resultado/Conclusion

Como resultado de esta practica se obtubieron conocimientos sobre el software de simulacion Packet Tracer el cual en este apartado se describen los tipos de herramientas que se utilizan para la funcionalidad del mismo, las herramienas mencionadas en esta practica son faciles de utilizar una vez que el usuario empieza a familiarizarse con la misma.

Las herramientas tienen un gran estilo visual, ellas tienen grandes funciones ya especificadas en esta practica.